

Ing. José Luis Chávez Gómez

Especialista en Docencia Tecnológica y Formación en Competencias Digitales

Estado de México, México | +52 (55) 81546200 | contacto@iscjoseluischavezg.mx
Blog educativo: iscjoseluischavezg.com | YouTube: @joseluisChavezGomez | LinkedIn:
linkedin.com/in/joseluischavez

Perfil Profesional

Docente e ingeniero especializado en la formación técnica y tecnológica en el nivel medio superior y superior, con enfoque en **competencias digitales, pensamiento computacional y aprendizaje basado en proyectos**. Experiencia comprobada en el diseño e implementación de estrategias pedagógicas para módulos de desarrollo web, bases de datos, programación y diseño UX/UI en el subsistema CONALEP. Combina sólidos conocimientos técnicos con metodologías activas (Aprendizaje Basado en Proyectos, Aula Invertida, Gamificación) para formar estudiantes críticos, innovadores y listos para el entorno laboral 4.0.

Fortalezas Pedagógicas

- **Diseño curricular:** Elaboración de planeaciones didácticas por competencias, alineadas al Marco del Perfil de Egreso de Educación Media Superior (PEMS) y a los Modelos Académicos a nivel superior .
- **Integración TIC:** Uso pedagógico de plataformas digitales, creación de recursos multimedia (video tutoriales, blogs técnicos) y entornos de aprendizaje híbridos.
- **Evaluación formativa:** Rúbricas, portafolios digitales, proyectos integradores y retroalimentación continua.
- **Vinculación con el sector productivo:** Desarrollo de proyectos reales con enfoque empresarial (e.g., sistemas de gestión para PYMES).

Experiencia Docente

Docente de Informática y Tecnologías de la Información

Universidad Mexicana Plantel – Satelite

2025 – Presente

- Imparto módulos como **"Programacion Web"**, **"Gestión de Bases de Datos"** y **"Diseño de Interfaces Digitales"** en programas de Informática y Tecnologías de la Información.

Universidad UHAB (COAPA) – En la carrera de ingeniería en sistemas computacionales.

2023 – Presente

- Imparto módulos como **“Uso de herramientas CASE”, “Gestión de Bases de Datos para móviles”, “Diseño UX/UI”** aplicados a proyectos de tecnologías de la Información.
- Diseñé y puse en práctica **Proyectos transversales e integradores**, con actividades significativas y materiales para alcanzar soluciones reales en el campo laboral.

Colegio Nacional de Educación Profesional Técnica (CONALEP) – Estado de México

2018 – 2025

- Imparto módulos como **“Diseño e implementación de aplicaciones móviles”, “Construcción de Bases de Datos”, “Programación Orientada a objetos”, “Técnicas de programación” y “Ofimática avanzada”** en programas de Informática y Tecnologías de la Información.
- Diseñé y puse en práctica **planeaciones didácticas estructuradas en los tres momentos: Inicio, Desarrollo y Cierre**, con actividades significativas y materiales propios.
- Guíé a estudiantes en la creación de **proyectos integradores reales**, como sistemas de gestión escolar, catálogos digitales y APIs básicas.
- Promoví la participación en ferias tecnológicas y concursos de innovación educativa a nivel estatal.

Producción de Recursos Educativos

- **Blog educativo “iscjoseluischavezg”:** Plataforma con tutoriales técnicos en desarrollo web, SQL, CSS y JavaScript, orientados a estudiantes y autodidactas en LATAM.
- **Canal de YouTube (@joseluisChavezGomez):** +5,300 suscriptores. Contenido enfocado en programación, bases de datos, diseño UX y herramientas para desarrolladores.
- **Materiales didácticos digitales:** Guías prácticas, esquemas ER, scripts SQL comentados y ejercicios con casos reales del entorno empresarial mexicano.

Formación Académica

Mestria en educacion

Instituto de Estudios Superiores de América del Norte.

2023 – 2025 | en tramite

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Instituto de Estudios Superiores de América del Norte.

2019 – 2022 | Titulado

Profesionall tecnico en informatica

Conalep Naucalpan 2

2000– 2003 | Titulado

Certificaciones Relevantes

- Diplomado en **Docencia en la Educación Media Superior** – CERTIDEMS / AUNIES (2023)
- Curso: **Aprendizaje Basado en Proyectos para la Educación STEM** – Coursera (2024)
- Scrum Master Certified (SMC®) – SCRUMstudy (2023)
- Diplomado en Microsoft TEAMS plataforma educativa (2023).
- Curso **Diseño UX/UI** Google (2024).
- Diplomado de desarrollo de paginas web Aprender.org (2024).
- Certificacion Word 2019 Microsoft.
- Certificacion PowerPoint 2019 Microsoft
- Certificacion IS3 Microsoft.

Enfoque Pedagógico

Cree firmemente en una educación **práctica, contextualizada y centrada en el estudiante**. Mis clases integran:

- Problemas reales del entorno local (PYMES, comercios, instituciones públicas).
- Herramientas de código abierto y tecnologías accesibles (PHP, MySQL, Bootstrap).
- Evaluación auténtica mediante productos tangibles (portafolios, repositorios GitHub, demostraciones funcionales).